

Asignaturas	FECHA	HORA	AULA
Programación en iOS	X 20 ENERO	16 H	Por determinar
Programación en Android	L 18 ENERO	16 H	Por determinar
Programación en Windows Phone	M 19 ENERO	16 H	Por determinar
Desarrollo de Videojuegos			
Ingeniería del software para desarrollo de aplicaciones móviles.	J 21 ENERO	16 H	Por determinar
Cloud Computing			
Servicios sobre Plataformas Embebidas para IoT	V 22 ENERO	16 H	Por determinar
Aplicaciones para IoT			
Programación de plataformas electrónicas embebidas para IoT			
Geoinformática			
Seminarios Profesionales			
TFM			